

PROGRAMACIÓN CON PHP Y MYSQL (40 HORAS)

MODALIDAD: ONLINE

CONTACTO: campus@formagesting.com / +34 722 164 372

OBJETIVOS DEL CURSO

OBJETIVO GENERAL

Proporcionar al alumno los conocimientos necesarios para crear bases de datos relacionales e interactuar con ellas a partir de una página Web.

Conocer y dominar las herramientas básicas de las bases de datos que permitan la creación, estructuración y mantenimiento de las mismas mediante el gestor de Bases de Datos MySQL.

Aprender a realizar consultas a bases de datos, creación de tablas, inserción, eliminación y actualización de datos, protección de los mismos mediante reglas, Rules y Triggers, procedimientos y copias de seguridad.

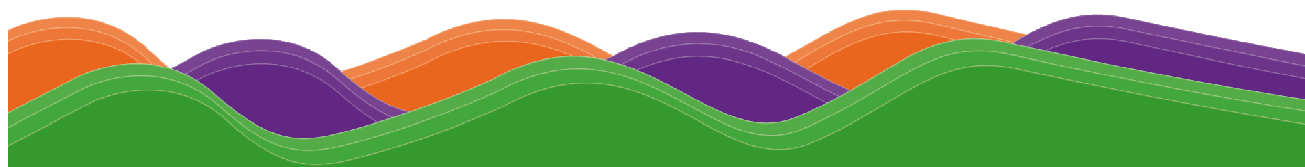
PROGRAMA

UNIDAD 1. INTRODUCCIÓN, INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN

- 1.1. ¿Qué Es Php?
- 1.2. ¿Qué Se Puede Hacer Con Php?
- 1.3. Instalación En Sistemas Windows.
 - 1.3.1. Instalación De Xampp.
Introducción.
Instalación.
- 1.4. Problemas.
- 1.5. Configuración Del Comportamiento De Php.

UNIDAD 2. LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN PHP

- 2.1. Estructura Base.
- 2.2. Variables Y Constantes.
 - 2.2.1. Definición.
Conceptos Básicos.
Ejemplos de Asignación.
 - 2.2.2. Tipos De Variables.
Variables Numéricas.
Variables Alfanuméricas.
Comillas Simples.
Comillas Dobles.
Sintaxis Heredoc.
Tablas.
Objetos.
 - 2.2.3. Comentarios.
 - 2.2.4. Variables Predefinidas.
Introducción.
Variables Superglobales.
 - 2.2.5. Constantes.
 - 2.2.6. Conversión De Tipos.



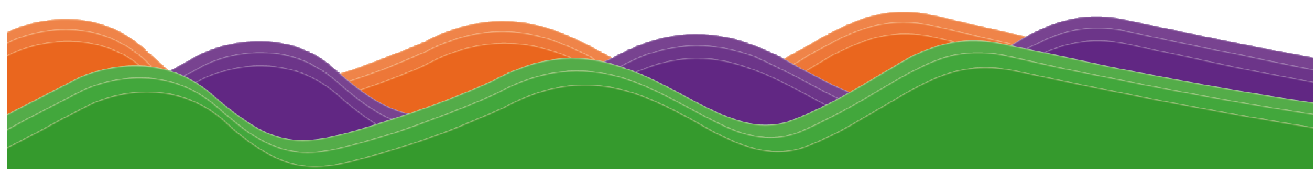
- 2.2.7. Variables Externas A Php.
 - 2.2.7.1. Breve Introducción A Html.
 - 2.2.7.2. Formularios Html (Get Y Post).
 - 2.2.7.3. Cookies Y Sesiones.
- Sesiones.
- Cookies.
- 2.3. Operadores.
 - 2.3.1. Operadores Aritméticos.
 - 2.3.2. Operadores De Comparación.
 - 2.3.3. Operadores Lógicos.
 - 2.3.4. Otros Operadores.
- 2.4. Estructuras De Control.
 - 2.4.1. Construcciones If-Else.
 - 2.4.2. Tipos De Bucles.
 - 2.4.3. Sentencias De Control Alternativas.
- Foreach.
- Break.
- Continue.
- Switch.
- 2.5. Introducción A Funciones.
- 2.6. Introducción A Clases Y Objetos.

UNIDAD 3. BASES DE DATOS MYSQL

- 3.1. Puesta A Punto De Mysql En Windows.
 - 3.1.1. Características Y Versiones De Mysql.
 - 3.1.2. Instalación De Los Ficheros Del Programa Y Configuración Del Entorno.
- 3.2. Conectar A La Base De Datos Con Php.
- 3.3. Crear Una Base De Datos.
- 3.4. Borrar Una Base De Datos.
- 3.5. Entrada De Comandos.

UNIDAD 4. TABLAS Y DATOS EN MYSQL

- 4.1. Mostrar Tablas De Una Base De Datos.
- 4.2. Tipos De Datos.
 - 4.2.1. Tipos Numéricos.
 - 4.2.2. Tipos De Fecha Y Hora.
 - 4.2.3. Tipos De Cadenas De Caracteres.
- 4.3. Creación De Una Tabla.
- 4.4. Operaciones Con Tablas.
 - Modificar Tablas.
 - Borrar Tablas.
 - Borrar Columnas.
- 4.5. Tablas Innodb.
- 4.6. Introducir Datos En Una Tabla.
 - Insertar Datos Desde Phpmyadmin.
 - Insertar Datos Directamente Desde Una Página Php.
 - Cargar Datos A Través De Un Script.
- 4.7. Claves Principales Y Externas.
- 4.8. Índices.
 - Definición.



Aplicación Del Concepto Índice.
Introducción.

4.9. Uniones De Tablas Y Tipos De Uniones.

4.10. Obtener Registros.

4.10.1. Estructura Básica Select.

4.10.2. Tipos De Selecciones.

4.10.3. Ordenar Y Agrupar La Salida.

4.10.4. Métodos De Obtención De Registros.

Obtener Registros Desde Phpmysql.

Ejemplos.

Consulta Con Count.

Consulta Con Like.

Consulta Con Producto Cartesiano.

Obtener Registros Directamente Desde Una Página Php.

4.11. Modificar Registros.

Modificar Registros Desde La Aplicación Phpmysql.

Modificar Registros Directamente Desde Una Página Php.

4.12. Borrar Registros.

Eliminar Registros Directamente Desde Una Página Php.

4.13. Triggers.

4.14. Rules.

4.15. Procedures.

UNIDAD 5. SEGURIDAD EN MYSQL

5.1. Introducción a La Seguridad de BBDD.

5.2. Implementar Seguridad En Mysql.

TEMPORALIZACIÓN

UNIDAD DIDÁCTICA	Total
Unidad 1. Introducción, instalación y configuración.	2 horas
Unidad 2. Lenguaje de programación PHP.	12 horas
Unidad 3. Bases de datos MySQL.	10 horas
Unidad 4. Tablas y datos En MySQL.	14 horas
Unidad 5. Seguridad en MySQL.	2 horas
TOTALES	40 horas

FORMACIÓN NECESARIA PARA ACCEDER CON ÉXITO AL CURSO

Informática nivel usuario.

Conocimientos básicos de hardware de un ordenador y del uso del sistema operativo.



ESPECIFICACIONES

Curso Scorm. Ejercicios y Evaluaciones integrados en temario.





HARDWARE NECESARIO Y PERIFÉRICOS ASOCIADOS

Ordenador y conexión a Internet:

- **PC o Portátil** : Pentium II, CPU 3GHz, 512 MB de memoria RAM.
- **MAC**: Power Mac 64, Power Mac 65 ó Apple con procesador Intel 16 GB RAM.
- **Conexión a Internet**: ADSL mínimo 1MB o conexión 3G con una velocidad superior a 128 Kbps/seg.

SOFTWARE NECESARIO

El campus virtual funciona en los siguientes navegadores:

-  **Internet Explorer**: a partir de la versión 8.0.
-  **Google Chrome**: a partir de la versión 22.0.
-  **Mozilla Firefox**: a partir de la versión 15.0.
-  **Safari**: a partir de la versión 5.0.

Además, será necesario tener instalado:

- **Acrobat Reader**, versión 6.0 o superior, o **Foxit Reader**, versión 2.3.
- **Flash Player**.
- **Java Sun** (Google Chrome requiere la actualización 10 de la versión de Java).
- **Reproductor de Windows Media Player** a partir de la versión 9.

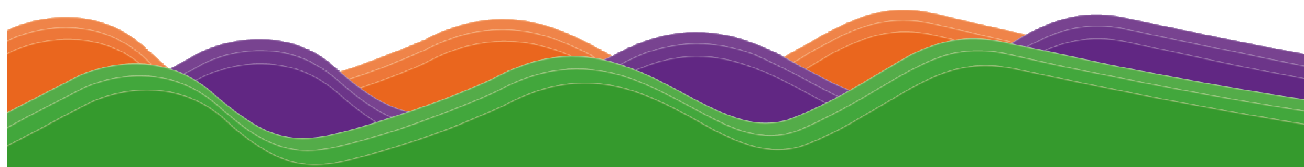
TIEMPO DE RESPUESTA

Los tutores pedagógicos atenderán a los alumnos en un plazo de 24 horas y los tutores de contenido en un plazo máximo de 48 horas en días laborables.

SERVICIOS DEL CAMPUS VIRTUAL

- **Guía didáctica**. En ella se marcan y explican las pautas, orientaciones y recomendaciones necesarias para el seguimiento y aprovechamiento adecuado del curso.
- **Contenidos**. Los contenidos de este curso han sido realizados por un equipo multidisciplinar, entre los que se encuentran expertos en la materia que se desarrolla, pedagogos, docentes y técnicos informáticos en desarrollos multimedia.

En este curso se ha buscado un equilibrio entre el necesario rigor técnico de los contenidos y una presentación atractiva e intuitiva que facilite el seguimiento del curso y que constituya una clara opción de aprendizaje, de manera que todo aquél que lo realice vea satisfechas sus expectativas: comprensión y asimilación de todo lo relacionado con las unidades desarrolladas y capacidad para aplicar estos conocimientos a la práctica diaria.



El temario de este curso tiene un formato dinámico e interactivo, en base al cual podrás participar activamente en tu aprendizaje. En la construcción del mismo se han utilizado una serie de iconos y links, que requieren tu participación en el descubrimiento de los contenidos, ya que deberás interactuar con los mismos para ver la información. De esta manera, el seguimiento del curso se convierte en una experiencia dinámica que requiere de una participación activa del alumno, lo que facilita la rapidez en la comprensión y uso de la información. Ello contribuye a conseguir que el curso resulte más entretenido y no debemos olvidar que el entretenimiento acrecienta el interés, el cual, a su vez, favorece la atención y concentración, que se traducen en mayores niveles de aprendizaje.

- **Actividades.** Hemos desarrollado ejercicios y casos prácticos interactivos, integrados en los contenidos, que fomentan la participación e interacción continua de los alumnos y permiten que vayan afianzando los conocimientos al mismo tiempo que los adquieren, con el fin de que lleguen totalmente preparados a la evaluación final y la superen sin dificultades.

- **Tutores a disposición del alumno:**

Un tutor de contenido experto en la materia que resolverá las dudas concretas sobre el temario y los ejercicios.

Un tutor pedagógico que le ayudará y motivará a lo largo del curso. Se pondrá en contacto periódicamente con los alumnos informándoles de su estado de evolución y animándoles a finalizar con éxito el curso. También les informará de todo lo relativo al curso (información de interés, inclusión de documentación adicional en la biblioteca, etc.).

Un tutor técnico o web máster que resolverá cualquier problema técnico de acceso a la plataforma, registro de notas, etc.

- **Otros servicios.** Estos cursos disponen de tutorías, correo electrónico, biblioteca (donde se encuentran documentos formativos complementarios, como el manual del curso), chat, FAQ's, agenda y calendario, foro y otros servicios incluidos en el Campus Virtual.

DIPLOMA

Al finalizar el curso los alumnos recibirán un **Diploma o Certificado**. “Enseñanza que no conduce a la obtención de un título con valor oficial”.

