

WEB SERVICES (30 HORAS)

MODALIDAD: ONLINE

CONTACTO: campus@formagesting.com / +34 722 164 372

OBJETIVOS DEL CURSO

OBJETIVO GENERAL

Al finalizar el curso, los participantes tendrán los conocimientos y prácticas necesarias para entender que son los Servicios Web, como se crean, registran, gestionan y utilizan. Hacerlos interoperables con otros servicios y saberlos invocar desde cualquier entorno de usuario.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

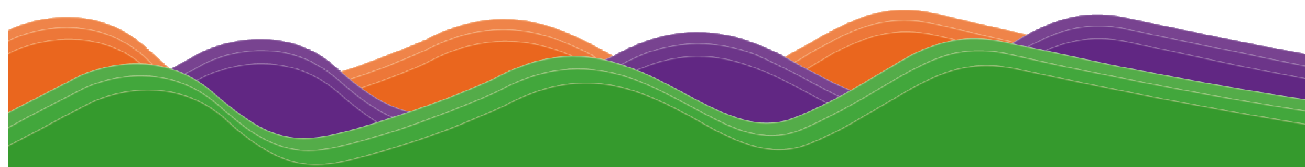
En este curso se plantean una serie múltiple de objetivos que el alumno debe de tener al acabar.

- El primero y no menos importante es descubrir la efectividad y función de los servicios Web, la herramienta de software empresarial que representan y hasta donde pueden llegar. Porque se han convertido en estándares que están siendo ampliados en funcionalidades cada día y porque todas las grandes empresas del mundo de la informática y empresarial se han volcado con ellos.
- En segundo lugar como se crean estos servicios y que utilidades son necesarias para su creación. Es necesario que el alumno conozca el manejo de lenguajes de programación en servidores para así dedicar la presente acción formativa a lo que es la arquitectura de servicios.
- En tercer lugar esta su publicación en un servidor, esta publicación requiere que las demás plataformas lo reconozcan y lo descubran. Manejar UDDI para su descubrimiento y que grandes servidores HP, IBM, ORACLE, son almacenajes de estos servicios.
- A continuación vendría el objetivo de hacer interoperable el servicio con otros servicios ya existentes.
- Y por último como se accede desde el punto de vista de un usuario al servicio ya publicado. Sin que este usuario apenas se percate de lo que está sucediendo en su máquina y a través de Internet se tiene que controlar el proceso de mandar los datos, procesarlos en servidor y devolverle la respuesta.

PROGRAMA

UNIDAD 1. INTRODUCCIÓN A LOS SERVICIOS WEB

1. Introducción a los servicios web.
2. Evolución de los sistemas distribuidos.
3. Retos que tienen que afrontar los servicios web.
4. Estándares que conforman los servicios web.
5. Concepto de arquitectura orientada a servicios(SOA).
6. Características de una arquitectura orientada a servicios.
7. Servicios web y arquitectura orientada a servicios.
8. Patrones de diseño de una arquitectura orientada a servicios.



UNIDAD 2. ¿QUÉ ES UN SERVICIO WEB?

1. ¿Qué es un servicio web?
2. Agentes y servicios.
3. Solicitantes y proveedores.
4. Descripción del servicio.
5. Semántica.
6. Modelo.
7. Conceptos.
8. Seguridad en los Servicios Web.
9. Seguridad en los Servicios Web.
10. Las políticas de Seguridad.
11. Requisitos de seguridad en Servicios Web.

UNIDAD 3. SERVICIOS DE TECNOLOGÍAS WEB

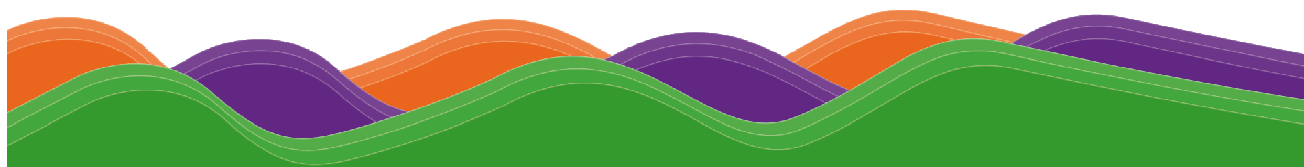
1. XML.
2. SOAP.
3. WSDL.
4. Uso de servicios web.
5. Descubrimiento de servicios web - UDDI.

UNIDAD 4. IMPLEMENTACIÓN DE LOS SERVICIOS WEB

1. Introducción.
2. La plataforma .Net.
 - 2.1. La Plataforma .Net.
 - 2.2. Descarga.
 - 2.3. Creación de un servicio Web con Visual Basic.
3. La Plataforma Java.
 - 3.1. La Plataforma Java.
 - 3.2. Descarga.
 - 3.3. Implementación de los Servicios Web con Java.

TEMPORALIZACIÓN

UNIDAD DIDÁCTICA	Total
Unidad 1. Introducción a los servicios web.	3 horas
Unidad 2. ¿Qué es un servicio web?.	4 horas
Unidad 3. Servicios de tecnologías web.	7 horas
Unidad 4. Implementación de los Servicios Web.	16 horas
TOTALES	30 horas



FORMACIÓN NECESARIA PARA ACCEDER CON ÉXITO AL CURSO

Informática nivel usuario.
Conocimientos diseño y programación páginas web.

ESPECIFICACIONES

Curso Scorm. Ejercicios y Evaluaciones integrados en temario.





HARDWARE NECESARIO Y PERIFÉRICOS ASOCIADOS

Ordenador y conexión a Internet:

- **PC o Portátil** : Pentium II, CPU 3GHz, 512 MB de memoria RAM.
- **MAC**: Power Mac 64, Power Mac 65 ó Apple con procesador Intel 16 GB RAM.
- **Conexión a Internet**: ADSL mínimo 1MB o conexión 3G con una velocidad superior a 128 Kbps/seg.

SOFTWARE NECESARIO

El campus virtual funciona en los siguientes navegadores:

-  **Internet Explorer**: a partir de la versión 8.0.
-  **Google Chrome**: a partir de la versión 22.0.
-  **Mozilla Firefox**: a partir de la versión 15.0.
-  **Safari**: a partir de la versión 5.0.

Además, será necesario tener instalado:

- **Acrobat Reader**, versión 6.0 o superior, o **Foxit Reader**, versión 2.3.
- **Flash Player**.
- **Java Sun** (Google Chrome requiere la actualización 10 de la versión de Java).
- **Reproductor de Windows Media Player** a partir de la versión 9.

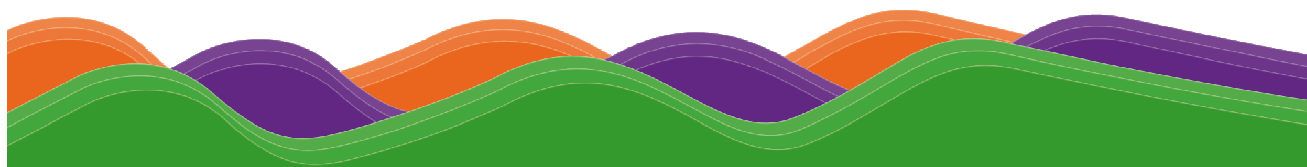
TIEMPO DE RESPUESTA

Los tutores pedagógicos atenderán a los alumnos en un plazo de 24 horas y los tutores de contenido en un plazo máximo de 48 horas en días laborables.

SERVICIOS DEL CAMPUS VIRTUAL

- **Guía didáctica**. En ella se marcan y explican las pautas, orientaciones y recomendaciones necesarias para el seguimiento y aprovechamiento adecuado del curso.
- **Contenidos**. Los contenidos de este curso han sido realizados por un equipo multidisciplinar, entre los que se encuentran expertos en la materia que se desarrolla, pedagogos, docentes y técnicos informáticos en desarrollos multimedia.

En este curso se ha buscado un equilibrio entre el necesario rigor técnico de los contenidos y



una presentación atractiva e intuitiva que facilite el seguimiento del curso y que constituya una clara opción de aprendizaje, de manera que todo aquél que lo realice vea satisfechas sus expectativas: comprensión y asimilación de todo lo relacionado con las unidades desarrolladas y capacidad para aplicar estos conocimientos a la práctica diaria.

El temario de este curso tiene un formato dinámico e interactivo, en base al cual podrás participar activamente en tu aprendizaje. En la construcción del mismo se han utilizado una serie de iconos y links, que requieren tu participación en el descubrimiento de los contenidos, ya que deberás interactuar con los mismos para ver la información. De esta manera, el seguimiento del curso se convierte en una experiencia dinámica que requiere de una participación activa del alumno, lo que facilita la rapidez en la comprensión y uso de la información. Ello contribuye a conseguir que el curso resulte más entretenido y no debemos olvidar que el entretenimiento acrecienta el interés, el cual, a su vez, favorece la atención y concentración, que se traducen en mayores niveles de aprendizaje.

- **Actividades.** Hemos desarrollado ejercicios y casos prácticos interactivos, integrados en los contenidos, que fomentan la participación e interacción continua de los alumnos y permiten que vayan afianzando los conocimientos al mismo tiempo que los adquieren, con el fin de que lleguen totalmente preparados a la evaluación final y la superen sin dificultades.

- **Tutores a disposición del alumno:**

Un tutor de contenido experto en la materia que resolverá las dudas concretas sobre el temario y los ejercicios.

Un tutor pedagógico que le ayudará y motivará a lo largo del curso. Se pondrá en contacto periódicamente con los alumnos informándoles de su estado de evolución y animándoles a finalizar con éxito el curso. También les informará de todo lo relativo al curso (información de interés, inclusión de documentación adicional en la biblioteca, etc.).

Un tutor técnico o web máster que resolverá cualquier problema técnico de acceso a la plataforma, registro de notas, etc.

- **Otros servicios.** Estos cursos disponen de tutorías, correo electrónico, biblioteca (donde se encuentran documentos formativos complementarios, como el manual del curso), chat, FAQ's, agenda y calendario, foro y otros servicios incluidos en el Campus Virtual.

DIPLOMA

Al finalizar el curso los alumnos recibirán un **Diploma** o **Certificado**. “Enseñanza que no conduce a la obtención de un título con valor oficial”.

