

## SOCORRISMO Y PRIMEROS AUXILIOS (30 HORAS)

**MODALIDAD:** ONLINE

**CONTACTO:** campus@formagesting.com / +34 722 164 372

### OBJETIVOS DEL CURSO

- Dotar a los alumnos de los conocimientos y habilidades necesarias, para ser capaces de resolver con su intervención situaciones de emergencia que se pueden presentar en el desarrollo de su práctica profesional.
- Conocer y practicar las principales técnicas de actuación en primeros auxilios.
- Evitar intervenciones con prácticas precipitadas e inadecuadas que, lejos de ayudar, puedan empeorar el estado o la gravedad de los afectados.
- Actuar en primer término evitando la propagación del peligro, y procurando la seguridad general en el lugar de los hechos, adoptando precauciones previas para no verse uno mismo afectado.
- Efectuar una atinada evaluación inicial de la víctima para calibrar la gravedad de su estado y poder establecer prioridades de intervención, haciendo prevalecer ante todo la conservación de su vida y la de otros posibles afectados.
- Determinar los daños (quemaduras, heridas, lesiones, afecciones cardio-respiratorias, hemorragias) sufridos por los afectados, aplicando las técnicas de primer auxilio pertinentes para cada caso.
- Proceder de forma correcta a la hora de evacuar o trasladar al afectado.
- Preparar, mantener y saber utilizar el contenido de un botiquín y demás material de primeros auxilios.

### PROGRAMA

#### **UNIDAD 1. PRINCIPIOS GENERALES EN LA APLICACIÓN DE LOS PRIMEROS AUXILIOS**

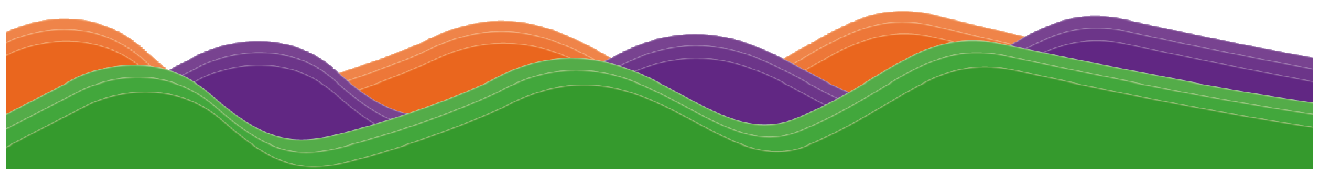
1. Principios básicos.
2. Principios generales.
3. Terminología clínica.
  - 3.1. Signos y síntomas.
  - 3.2. La respiración.
  - 3.3 Pulso.
  - 3.4. Presión arterial.
  - 3.5. Coloración rostro.
4. Aspectos jurídicos.

#### **UNIDAD 2. VALORACIÓN DEL PACIENTE**

1. Condiciones que ponen en peligro las funciones vitales.
2. Valoración primaria.
3. Valoración secundaria.

#### **UNIDAD 3. PARO CARDIORRESPIRATORIO**

1. Definición.
2. Prevención.
3. Causas.
4. Evaluación manifestaciones, primera intervención.



- 4.1. Comprobar consciencia.
- 4.2. Comprobar respiración.
- 4.3. Abrir vía respiratoria.
5. Respiración artificial de salvamento.
6. Resucitación Cardio-Respiratoria. RCP.
7. Ataque cardiaco.
8. Posición de seguridad.

## UNIDAD 4. TRAUMATISMOS, VENDAJES E INMOVILIZACIONES

1. Traumatismos.
  - 1.1. Contusiones.
  - 1.2. Heridas.
  - 1.3. Hemorragias.
  - 1.4. Amputaciones.
2. Vendajes e inmovilizaciones.
  - 2.1. Vendajes.
    - 2.1.1. Tipos de vendajes.
    - 2.1.2. Procedimientos de vendaje.
    - 2.1.3. Normas generales en la realización de vendajes.
  - 2.2. Inmovilizaciones.
    - 2.2.1. Inmovilizaciones de columna vertebral.
    - 2.2.2. Inmovilizaciones de hombro, codo y brazo.
    - 2.2.3. Inmovilizaciones de cadera y miembros inferiores.

## UNIDAD 5. LESIONES OSTEOARTICULARES

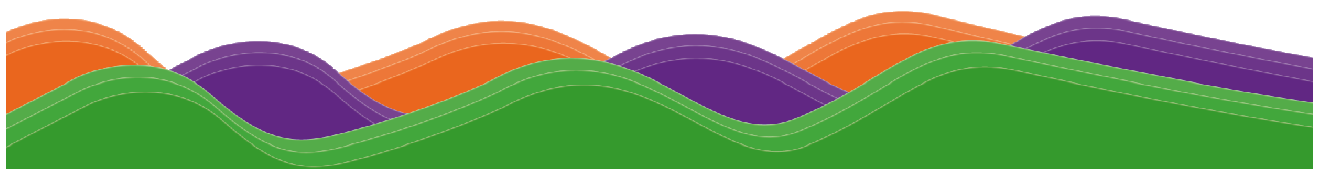
1. Esguinces.
2. Luxaciones.
3. Fracturas.
  - 3.1. Traumatismos en extremidades.
  - 3.2. Traumatismos en cráneo y cara.
  - 3.3. Traumatismos en la columna vertebral.
  - 3.4. Traumatismos en el tórax.

## UNIDAD 6. LESIONES EN TEJIDOS BLANDOS

1. Contusiones.
2. Heridas.
3. Desgarros.
4. Hemorragias.
  - 4.1. Hemorragias internas.
  - 4.2. Hemorragias externas.
  - 4.3. Hemorragias en áreas específicas del cuerpo.

## UNIDAD 7. CUERPOS EXTRAÑOS

1. Cuerpos extraños en ojos.
2. Cuerpos extraños en oídos.
3. Cuerpos extraños en nariz.
4. Cuerpos extraños en garganta.



## UNIDAD 8. INTOXICACIONES

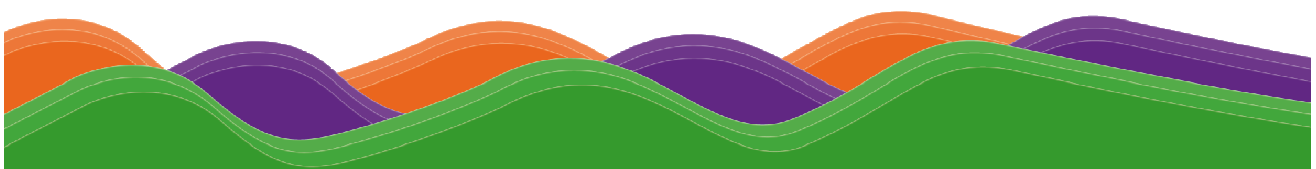
1. Causas de las intoxicaciones.
2. Señales de intoxicación.
3. Clasificación de los tóxicos.
  - 3.1. Mineral.
  - 3.2. Vegetal.
  - 3.3. Animal
  - 3.4. Otras.
4. Vías de entrada del tóxico y su atención:
  - 4.1. Por vía respiratoria.
  - 4.2. A través de la piel.
  - 4.3. Por vía digestiva.
  - 4.4. Por vía circulatoria.
  - 4.5. Inoculación.
5. Normas de atención en general.
6. Intoxicaciones específicas:
  - 6.1. Intoxicación botulínica.
  - 6.2. Intoxicación por insecticidas.
  - 6.3. Intoxicación por cianuros.
  - 6.4. Intoxicación alcohólica aguda.
  - 6.5. Intoxicación por monóxido de carbono.
  - 6.6. Intoxicación por medicamentos.

## UNIDAD 9: PICADURAS Y MORDEDURAS

1. Picaduras
  - 1.1. Picaduras de abejas, avispas y hormigas.
  - 1.2. Picaduras de alacranes y escorpiones.
  - 1.3. Picaduras de tábanos.
  - 1.4. Picaduras de animales marinos.
2. Mordeduras.
  - 2.1. Mordeduras de serpientes.
  - 2.2. Mordeduras de mamíferos.
    - 2.2.1. Mordeduras de perros.
    - 2.2.2. Mordeduras de gatos.
    - 2.2.3. Mordeduras de personas.

## UNIDAD 10: QUEMADURAS, CONGELACIONES Y ELECTROCUCIÓN

- 1 Clasificación de las quemaduras.
  - 1.1. Primer grado.
  - 1.2. Segundo grado.
  - 1.3. Tercer grado.
2. Valoración de las quemaduras.
  - 2.1. Extensión.
  - 2.2. Profundidad.
3. Actuaciones y tratamiento.
  - 3.1. Evacuación.
  - 3.2. Refrigeración.
  - 3.3. Fluidoterapia.



4. Quemaduras químicas.
5. Congelaciones.
6. Electrocutación.

### UNIDAD 11: ENFERMEDADES DE APARICIÓN SÚBITA

1. Síntomas y tratamiento general.
2. Desmayo y lipotimia.
3. Convulsiones.
4. Fiebre.

### UNIDAD 12: TRANSPORTE DE LESIONADOS

1. Transporte adecuado y precauciones.
2. Métodos para levantar a una persona.
  - 2.1. Arrastre.
  - 2.2. Cargue de brazos.
3. Transporte de un lesionado con ayuda de elementos.
  - 3.1. Transporte en silla.
  - 3.2. Transporte en camilla.
  - 3.3. Como improvisar una camilla.

### FORMACIÓN NECESARIA PARA ACCEDER CON ÉXITO AL CURSO

No requiere formación previa.

### ESPECIFICACIONES

Curso Scorm. Ejercicios y Evaluaciones integrados en temario.





### HARDWARE NECESARIO Y PERIFÉRICOS ASOCIADOS

Ordenador y conexión a Internet:

- **PC o Portátil** : Pentium II, CPU 3GHz, 512 MB de memoria RAM.
- **MAC**: Power Mac 64, Power Mac 65 ó Apple con procesador Intel 16 GB RAM.
- **Conexión a Internet**: ADSL mínimo 1MB o conexión 3G con una velocidad superior a 128 Kbps/seg.

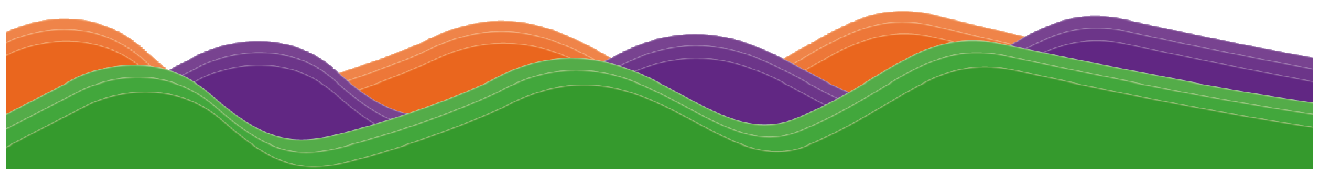
### SOFTWARE NECESARIO

El campus virtual funciona en los siguientes navegadores:

-  **Internet Explorer**: a partir de la versión 8.0.
-  **Google Chrome**: a partir de la versión 22.0.
-  **Mozilla Firefox**: a partir de la versión 15.0.
-  **Safari**: a partir de la versión 5.0.

Además, será necesario tener instalado:

- **Acrobat Reader**, versión 6.0 o superior, o **Foxit Reader**, versión 2.3.



- Flash Player.
- Java Sun (Google Chrome requiere la actualización 10 de la versión de Java).
- Reproductor de Windows Media Player a partir de la versión 9.

## TIEMPO DE RESPUESTA

Los tutores pedagógicos atenderán a los alumnos en un plazo de 48 horas en días laborables.

## SERVICIOS DEL CAMPUS VIRTUAL

- **Guía didáctica.** En ella se marcan y explican las pautas, orientaciones y recomendaciones necesarias para el seguimiento y aprovechamiento adecuado del curso.
- **Contenidos.** Los contenidos de este curso han sido realizados por un equipo multidisciplinar, entre los que se encuentran expertos en la materia que se desarrolla, pedagogos, docentes y técnicos informáticos en desarrollos multimedia.

En este curso se ha buscado un equilibrio entre el necesario rigor técnico de los contenidos y una presentación atractiva e intuitiva que facilite el seguimiento del curso y que constituya una clara opción de aprendizaje, de manera que todo aquél que lo realice vea satisfechas sus expectativas: comprensión y asimilación de todo lo relacionado con las unidades desarrolladas y capacidad para aplicar estos conocimientos a la práctica diaria.

El temario de este curso tiene un formato dinámico e interactivo, en base al cual podrás participar activamente en tu aprendizaje. En la construcción del mismo se han utilizado una serie de iconos y links, que requieren tu participación en el descubrimiento de los contenidos, ya que deberás interactuar con los mismos para ver la información. De esta manera, el seguimiento del curso se convierte en una experiencia dinámica que requiere de una participación activa del alumno, lo que facilita la rapidez en la comprensión y uso de la información. Ello contribuye a conseguir que el curso resulte más entretenido y no debemos olvidar que el entretenimiento acrecienta el interés, el cual, a su vez, favorece la atención y concentración, que se traducen en mayores niveles de aprendizaje.

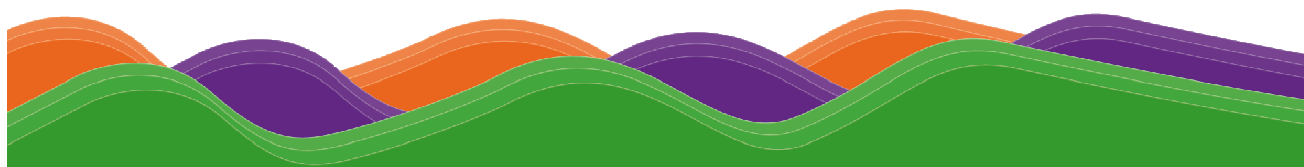
- **Actividades.** Hemos desarrollado ejercicios y casos prácticos interactivos, integrados en los contenidos, que fomentan la participación e interacción continua de los alumnos y permiten que vayan afianzando los conocimientos al mismo tiempo que los adquieren, con el fin de que lleguen totalmente preparados a la evaluación final y la superen sin dificultades.

### - Tutores a disposición del alumno:

Un tutor pedagógico que le ayudará y motivará a lo largo del curso. Se pondrá en contacto periódicamente con los alumnos informándoles de su estado de evolución y animándoles a finalizar con éxito el curso. También les informará de todo lo relativo al curso (información de interés, inclusión de documentación adicional en la biblioteca, etc.).

Un tutor técnico o web máster que resolverá cualquier problema técnico de acceso a la plataforma, registro de notas, etc.

- **Otros servicios.** Estos cursos disponen de tutorías, correo electrónico, biblioteca (donde se encuentran documentos formativos complementarios, como el manual del curso), chat, FAQ's, agenda y calendario, foro y otros servicios incluidos en el Campus Virtual.



**DIPLOMA**

Al finalizar el curso los alumnos recibirán un **Diploma** o **Certificado**. “Enseñanza que no conduce a la obtención de un título con valor oficial”.

